

Némo BRUNSCHWIG

(33) 07 50 65 19 75

nemo.brunschwig@gmail.com

22 ans (27/11/2001)

Permis B

DIPLÔMES

Baccalauréat — *S-sciences de l'ingénieur* Juin 2019

Spécialité informatique et sciences du numérique

Lycée Jacques De Vaucanson, Tours

BTS — *SIO (Service Informatique aux Organisations)* Juin 2021

Section Solutions Logicielles et Applications Métier (développement).

Lycée Paul-Louis Courier, Tours

FORMATIONS

Anaten — *Développement*

Septembre 2021 À Aujourd'hui

Formation de développement de jeux vidéo sur Unity 3D.

Anaten, Tarbes

Stage — *Développement Java* Janvier - Février 2021

Création de scripts à implémenter dans une application web pour scraper les sites web des collectivités territoriales.

ÆXEGIS, St Cyr sur Loir

PROJETS

Jeu vidéo, Réalité Virtuelle

Projet pour pour une game jam avec l'école Anaten (2023) "Global Game Jam". lien : <https://nemo-brunschwig.itch.io/gardener-on-fire>

Jeu vidéo, Type Platformer

Projet pour pour une game jam avec l'école Anaten (2022) "Global Game Jam". lien : <https://tomerrz.itch.io/sights-two-worlds>

Jeu vidéo, Type shooter 2D

Petit jeu créé en équipe de 5 développeurs pour une game jam (2017) "créer un jeu en 48h". lien : <https://da-wae.itch.io/aits>

DIVERS

- Itch.io : <https://nemo-brunschwig.itch.io/>
- Portfolio : <https://nemo-brunschwig.github.io/>
- LinkedIn : <https://www.linkedin.com/in/nemo-brunschwig/>

COMPÉTENCES INFORMATIQUE

Langages de programmation :

C#, C++, GML, JavaScript,
Python, HTML, CSS, PHP, Basic

Logiciels : Unity Engine, Unreal

Engine, Game Maker Studio 2,

Visual Studio et VS Code,

Notion, Git, Blender, Krita,

Atom, Wireshark, Oracle VM

VirtualBox

LANGUES

Français (langue maternelle)

Anglais (niveau B2)